

PROGRAMACION CURSO

INTRODUCCIÓN ANIMACION WEB , DREAMWEAVER Y PHOTOSHOP

- **DURACIÓN DEL CURSO:** 30 HORAS (Valoración = 2 o 3 Creditos)
- **Nº ALUMNOS:** 15 Alumnos Máximo

- **OBJETIVOS:**

Swish Max es un programa pensado para hacer animaciones Flash de manera sencilla y más fácil de usar que Macromedia Flash Player.

El alumno será capaz de diseñar su propia página Web (Web-sencilla, con inserciones de animación, imágenes tratadas ...) mezclando diferentes programas como son DREAMWEAVER y PHOTOSHOP

- **DESTINATARIOS:**

Alumnos de Publicidad y Relaciones Públicas, Informática.

Alumnos interesados en iniciarse en el desarrollo Web, combinado con programas de animación y de diseño

- **SWISH MAX**
 - Paneles del programa
 - Fotogramas
 - Películas
 - Escenas
 - Sprites
 - Eventos
 - Acciones
 - Botones (Estado de los botones)
 - Links
 - Etiquetas
 - Agrupación de objetos
 - Formatos (SWI, SWF, AVI ...)

- **DREAMWEAVER**
 - Que es dreamweaver mx
 - Dimensiones de una Web
 - Manejo del interface
 - Paneles de herramientas
 - Vista diseño
 - Vista código
 - Creación de un sitio y configuración del mismo
 - Configuración de una cuenta ftp
 - Creación de vínculos
 - Internos
 - Externos
 - Ancla
 - Email
 - Creación de tablas
 - Creación de marcos
 - Estilos CSS
 - Como subir una Web al servidor
 - Vista local y vista remota

INTRODUCCIÓN ADOBE PHOTOSHOP CS

- Manejo básico del programa (¿que es photoshop?)
- Que son las capas
- Manejo de las capas
- Combinar y alinear capas
 - Herramientas básicas
 - Seleccionar
 - Colorear
 - Pincel
 - Degradar
 - Filtros
- Tamaño de imagen
- Tamaño de lienzo
- Optimizar imágenes para la Web