

PROGRAMACION CURSO

INTRODUCCIÓN AL DISEÑO GRÁFICO II COREL DRAW –DIBUJO VECTORIAL-

- **DURACIÓN DEL CURSO:** 20 HORAS (Valoración = 2 Créditos)
- **Nº ALUMNOS:** 15 Alumnos Máximo
- **OBJETIVOS:**
Desarrollar diferentes productos gráficos, desde logotipos hasta anuncios, incorporando dibujos fotografías y textos, mediante el uso de programas de diseño gráfico e ilustración.
- **DESTINATARIOS:**
Alumnos de Publicidad y Relaciones Públicas
Alumnos interesados en iniciarse en el diseño Vectorial mediante Corel Draw
- Introducción al Interface del Programa
 - Manejo de Herramientas
 - Vectorizar Imágenes.
 - Manejo de Nodos y sus tiradores
 - Dibujar figuras geométricas y trazados diversos
 - Seleccionar, mover, medir, copiar, transformar, borrar, ampliar y agrupar objetos
 - Aplicar colores a los objetos: degradados y perfiles
 - Introducir textos, copiarlos, cortarlos y transformarlos
 - Realizar cajas de texto y vincular bloques
 - Crear gráficos y motivos modulares
 - Escanear diferentes tipos de imágenes
 - Digitalizar logotipos
 - ICV (Imagen Corporativa Visual)
- Elaborar distintos productos gráficos (logotipos, dípticos, carteles, etc...) aplicando variaciones concretas en ejemplos dados