

PROGRAMACION CURSO

INTRODUCCIÓN ANIMACION WEB Y DIBUJO VECTORIAL-

- **DURACIÓN DEL CURSO:** 20 HORAS (Valoración = 2 Créditos)
- **Nº ALUMNOS:** 15 Alumnos Máximo
- **OBJETIVOS:**

Swish Max es un programa pensado para hacer animaciones Flash de manera sencilla y más fácil de usar que Macromedia Flash Player. También se obtendrán unos conocimientos sobre el dibujo vectorial y su exportación al programa de animación.
- **DESTINATARIOS:**

Alumnos de Publicidad y Relaciones Públicas, Informática.
Alumnos interesados en iniciarse en la animación WEB,
- **SWISH MAX**
 - Paneles del programa
 - Fotogramas
 - Películas
 - Escenas
 - Sprites
 - Eventos
 - Acciones
 - Botones (Estado de los botones)
 - Links
 - Etiquetas
 - Agrupación de objetos
 - Formatos (SWI, SWF, AVI ...)
- **COREL DRAW**
 - Vectorizar Imágenes.
 - Manejo de Nodos y sus tiradores
 - Dibujar figuras geométricas y trazados diversos
 - Seleccionar, mover, medir, copiar, transformar, borrar, ampliar y agrupar objetos
 - Aplicar colores a los objetos: degradados y perfiles
 - Introducir textos, copiarlos, cortarlos y transformarlos
 - Realizar cajas de texto y vincular bloques